

SIA LVBet  
LV50203083121  
Rīga, Elizabetes iela 33 - 8, LV-1010  
+371 23114561



## Spēles noteikumi

**Spēles nosaukums:** Arcane: Reel Chaos™

**Spēles izstrādātāja nosaukums:** Netent

**Spēles veids:** Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 spoles un 3 spēles līnijas.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 0,20 EUR.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 100,00 EUR.

## Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

# Spēles apraksts

1. Arcane: Reel Chaos™ ir 5-spoļu, 3-rindu, 20 līniju video spēle ar Wild aizstājējiem, 4 mini spēles un progresīviem bezmaksas griezieniem.
2. Spēle tiek spēlēta ar 20 likmju līnijām (fiksētām) un dažādām likmju vērtībām.
3. Laimestu kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar "Izmaksu tabulu".
4. Vienlaicīgi var aktivizēt tikai vienu mini spēli. Pēc mini spēles pabeigšanas kopējais ieguvums no mini spēles tiek pievienots naudas atlikumam. Mini spēles nevar aktivizēt vienlaikus ar bezmaksas griezieniem.
5. Wild simboli regulāri var parādīties uz jebkuras pamata spēles spoles un Chrono Re-spins un aizstāt visus simbolus, izņemot Scatter simbolus. Wild simbola aizstāšana maksā lielāko iespējamo laimesta kombināciju likmju līnijā saskaņā ar "Izmaksu tabulu".
6. Psyop's Stacked Wilds ir papildus funkcija galvenajā spēlē un tiek aktivizēta nejauši. Kad Psyop parādās griešanās laikā, tiek izveidoti 3 sakrauti Wild pārklājumi, kas nosedz visu spoli. Wild pārklājumi parādās uz 2. un 3. spoles papildus funkcijas laikā.
7. Flare's Multiplier (reizinātājs) ir funkcija, kas tiek nejauši aktivizēta galvenajā spēlē, kad tiek laimēts derību līnijas laimests. Kad griešanās laikā parādās Flare, reizinātājs palielina likmes līnijas uzvaru par x3, x4 vai x5. Reizinātāji attiecas uz pašreizējo griezienu un reizina visas likmju līnijas uzvaras.
8. Chrono's Re-spin ir funkcija, kas tiek nejauši aktivizēta galvenajā spēlē, kurā nav uzvaru, bet ne tad, kad uz spolēm parādās 3 Scatter simboli. Chrono's Re-spin funkcija aktivizē visu 5 spoļu atkārtotu griešanos pēc tam, kad grieziens nav uzvarējis. Atkārtotās griešanās funkcija turpināsies, līdz likmes līnija laimēs. Šis funkcijas laikā Scatter simboli neparādās. Ar katru atkārtotu griezienu progresīvs reizinātājs palielina likmju līnijas uzvarus vismaz ar x2 un maksimāli līdz x10. Ar katru jaunu atkārtotu griešanos reizinātāju palielina par 1. Reizinātāji attiecas uz pašreizējo griezienu un reizina visas likmju līnijas uzvaras

9. Zero.x's Overlay Wilds ir funkcija, kura tiek nejauši aktivizēta galvenajā spēlē. Kad Zero.x parādās uz spolēm griezienu laikā, 3 - 5 Wild simboli nejauši parādās. Šo funkciju var aktivizēt jebkurā galvenās spēles griezienā: pat griezienos, kur ir līnijas uzvara.
10. Bezmaksas griezieni. • 3 Scatter simboli, kas galvenajā spēlē parādās uz 1., 3. un 5. spoles, aktivizē bezmaksas griezienus. Kad tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, tiek piešķirts laimests: x5 likmes summa.
11. Bezmaksas griezienos varoņi cīnās ar ienaidnieku, Deep Pockets, līdz 4 dažādiem posmiem. Ja varonis iziet pēdējo posmu, tiek piešķirta papildu prēmija.
12. Varoņiem un Deep Pockets katram ir viens veselības mērītājs. Katrā griezienā varoņa vai pašreizējā ienaidnieka veselības josla samazināsies par vienu. Ja grieziens dod uzvaru, ienaidnieka veselības josla samazinās par vienu, ja grieziens nedod uzvaru, tad varoņa veselība samazinās par vienu. Kad Deep Pocket veselības skaitītājs ir izsmelts, sākas jauns posms un notiek jauna cīņa. Bezmaksas griezienu cīņa beidzas, kad varoņu vai Deep Pocket veselības rādītājs sasniedz nulli.
13. Kad funkcija sākas, varoņu veselības mērītājā ir 6 veselības punkti, un tā reizinātājs ir x1. Katrā posmā, kad varoņi sakauj Deep Pockets, gan veselības rādītājs, gan reizinātājs palielinās par 1. Veselības mērītājs var palielināties līdz maksimāli pieļaujamajiem 6 punktiem. Pabeidzot 4. un pēdējo posmu pret Deep Pockets, veselības josla nepalielināsies.
14. Deep Pockets sākas ar atšķirīgu veselības punktu daudzumu, atkarībā no posma: 1. posmam ir 2 veselības punkti un x1 reizinātājs. 2. posmam ir 4 veselības punkti un x2 reizinātājs. 3. posmā ir 5 veselības punkti un x3 reizinātājs, savukārt 4. posmā ir 6 veselības punkti un x4 reizinātājs.
15. Ienaidnieka veselības skaitītājs nevar palielināties, tikai samazināties.
16. Ja tiek izturēts pēdējais Deep Pocket posms, tiek piešķirts bonuss, kas 10 reizes pārsniedz sākotnējo likmi par atlikušajiem veselības punktiem.
17. Bezmaksas griezienu laikā uz spolēm var parādīties tikai parastie simboli.
18. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību kā grieziens, kurā tika aktivizēti bezmaksas griezieni.
19. Reizinātāji attiecas uz pašreizējo griezienu un reizina visas likmju līnijas uzvaras.

20. Beidzoties bezmaksas griezieniem, spēle atgriežas kārtā, kurā aktivizēja bezmaksas griezienus.
21. Kopējā laimestā ietver visas uzvaras bezmaksas griezienu laikā, kas pievienotas uzvarām no kārtas, kurā aktivizēti bezmaksas griezieni.
22. Visi bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
23. Noslēdzoties bonusa spēlei iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilancei.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

(a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;

- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;  
(c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Elizabetes iela 33 - 8, Rīga LV-1010) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - [support@lvbet.lv](mailto:support@lvbet.lv).

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.