

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Elizabetes iela 33 - 8, LV-1010
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: Rome: The Golden Age TM

Spēles izstrādātāja nosaukums: Netent

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 spoles, 3 līnijas.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.10 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 50 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. Rome: Golden Age ir 5 ruļļu video spēle ar Wild aizstājējiem, progresīvu bezmaksas griezienu reizinātāju un bezmaksas griezieniem. 5 ruļļi ir sakārtoti dimanta formā ar 3, 4, 5, 4 un 3 simbolu augstumu no kreisās uz labo pusi.
2. Golden Age simbols, Romas simbols, Rāmji un Wild simbols
 - Kad Golden Age simbols nokļūst uz ruļļiem, tā atrašanās vieta tiek atzīmēta ar rāmi.
 - Golden Age simbols var nejauši pārvērsties par Romas simbolu. Šajā gadījumā tā rāmis pārvēršas par aktīvu rāmi.
 - Nākamā griezienu beigās pozīcija ar aktīvo rāmi pārvēršas par simbolu Wild. Arī visas blakus esošās pozīcijas ar rāmjiem pārvēršas par Wild simboliem, kā arī pozīcijas blakus tām un tā tālāk līdz 5 reizēm. Rāmji un aktīvie rāmji paliek vienādās pozīcijās un nepazūd no ruļļiem, kamēr tie nepārvēršas par Wild simboliem vai sākas bezmaksas griezieni.
 - Wild simboli aizstāj visus simbolus, izņemot Scatter simbolu, Golden Age simbolu un Romas simbolu.
 - Wild simbolu aizstāšana maksā pēc garāko iespējamo kombināciju uz derību līnijas.
3. Bezmaksas griezienu reizinātājs. Kad Golden Age simbols nolaižas uz ruļļiem galvenajā spēlē, punkti tiek pievienoti bezmaksas griezienu reizinātāja savākšanas skaitītāja progresā joslai.
4. Katru reizi, kad Golden Age simbols nokļūst pozīcijā bez rāmja vai aktīvā rāmja, progresā joslai tiek pievienots 1 punkts.

5. Katru reizi, kad Golden Age simbols nokļūst pozīcijā ar rāmi vai aktīvo rāmi, progresa joslai tiek pievienots nejaušs punktu skaits, kas svārstās no 1 līdz 4.
6. Katru reizi, kad progresa josla sasniedz 200 punktus, bezmaksas griezienu reizinātājs tiek pakāpeniski palielināts šādā secībā: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200, x300, x500, x750, x1000. Pēc katras palielināšanas progresa josla tiek atiestatīta uz 0.
7. Ja punktu skaits pārsniedz 200, bezmaksas griezienu reizinātājs tiek atjaunots un punktu starpība tiek pievienota pēc tam, kad progresa josla ir atiestatīta uz 0.
8. Bezmaksas griezienu reizinātāju var uzlabot galvenās spēles laikā, un tas tiek piemērots tikai bezmaksas griezienu beigās. Kad beigsies bezmaksas griezieni, bezmaksas griezienu reizinātājs tiek atiestatīts uz x1, bet progresa joslā tiek saglabāts tāds pats punktu daudzums, kāds tam bija spēles kārtas laikā, kas aktivizēja bezmaksas griezienus.
9. Ja bezmaksas griezienu reizinātājs galvenās spēles laikā sasniedz x1000, progresa josla paliek pilna un tai vairs netiek pievienoti punkti, līdz tiek aktivizēti bezmaksas griezieni. Šajā gadījumā, kad beidzas Bezmaksas griezieni, Bezmaksas griezienu reizinātājs tiek atiestatīts uz x1, un progresa josla tiek atiestatīta uz 0.
10. Bezmaksas griezienu reizinātājs, progresa josla un rāmju, Romas simbolu un aktīvo rāmju pozīcijas ir saistītas ar likmi un tiek saglabātas kopā ar to. Katra likme tiek saglabāta atsevišķi.
11. Ikreiz, kad maināt likmi uz likmi, kurā jau spēlējāt, kopā ar likmi tiek atjaunoti bezmaksas griezienu reizinātājs, progresa josla un rāmju, Romas simbolu un aktīvo rāmju pozīcijas.
12. Bezmaksas griezieni. 3 Scatter simboli, kas parādās uz galvenās spēles 2., 3. un 4. ruļļa, aktivizē bezmaksas griezienus.
13. Pirms pirmā bezmaksas griezienu visas pozīcijas ar rāmjiem un aktīvajiem rāmjiem, kas spēles raundā nepārvērtās par Wild

simboliem, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, tiek bloķētas, pielīp pie ruļļiem un piešķir nejaušu balvu, kas svārstās no 0,5 līdz 50 reizes lielāka par likmi bezmaksas griezienu beigās.

14. Visas pozīcijas, kas spēles kārtas laikā pārvērtās par Wild simboliem, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, netiek bloķētas.
15. Bezmaksas griezienu laikā katra pozīcija uz ruļļiem griežas atsevišķi. Bloķētās pozīcijas negriežas.
16. Bezmaksas griezienos uz ruļļiem var nokļūt tikai Romas simboli.
17. Bezmaksas griezienu laikā Romas simbols, kas nolaižas uz jebkuras neaizslēgtas vietas uz ruļļiem, piešķir nejaušu balvu, kas svārstās no 0,5 līdz 50 reizes lielāka par likmi.
18. Bezmaksas griezienu sākumskaitlis ir 3. Katru reizi, kad Romas simbols bezmaksas griezienu laikā nokļūst atbloķētā pozīcijā, atlikušo bezmaksas griezienu skaits tiek atjaunots uz 3 un šī pozīcija tiek bloķēta.
19. Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar tādu pašu likmes vērtību kā kārta, kas aktivizēja bezmaksas griezienus.
20. Bezmaksas griezieni beidzas, kad bezmaksas griezienu skaitītājs sasniedz 0 vai visas pozīcijas tiek bloķētas.
21. Bezmaksas griezienu beigās visi bezmaksas griezienu laimesti tiek reizināti ar pamatspēlē savāktu bezmaksas griezienu reizinātāju. Ja visas pozīcijas ir bloķētas, visām nejaušajām balvām uz Romas simboliem tiek piešķirts papildu x2 reizinātājs. Šajā gadījumā bezmaksas griezienu reizinātāja un papildu x2 reizinātāja vērtības tiek reizinātas. Piemēram: ja Bezmaksas griezienu reizinātāja vērtība ir x10, galīgā reizinātāja vērtība ir x20.
22. Kad bezmaksas griezieni beidzas, spēle atgriežas kārtā, kurā tika aktivizēti bezmaksas griezieni. Visi ruļļi un Romas simboli pazūd no ruļļiem.

23. Pēc bezmaksas griezieniem kopējais bezmaksas griezienu laimests tiek pievienots visiem uzvarām no kārtas, kas aktivizēja bezmaksas griezienus.
24. Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
25. Bonusa spēles bezmaksas griezieni tiek veikti ar to pašu likmes vērtību kā spēlēts līdz bonusa spēles sākumam.
26. Noslēdzoties bonusa spēlei tajā iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Elizabetes iela 33 - 8, Rīga LV-1010) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.